

REGULAMENTO

UniChallenge 2020

1. Objetivo e Prazo:

1.1 - O UniChallenge 2020 é um concurso cultural que tem por finalidade promover a cultura e o conhecimento, além de incentivar a integração entre os alunos e a universidade.

1.2 - O concurso será realizado on-line, entre os dias 20 de abril e 1º de maio de 2020.

1.3 - O concurso será realizado com a participação exclusiva dos alunos de graduação regularmente matriculados na Universidade Católica de Santos no 1º semestre de 2020.

2. Das condições de participação do concurso:

2.1 – Participarão do concurso equipes de dois (2) até cinco (5) alunos, independente de ser do mesmo curso ou não.

2.2 – Todos os integrantes das equipes inscritas deverão estar matriculados na Universidade Católica de Santos no 1º semestre de 2020.

2.3 – Serão eliminadas as equipes que desrespeitarem qualquer item deste regulamento.

3. Da estrutura do concurso e dos critérios de classificação:

3.1 – O jogo consiste em duas fases: a fase bônus que será composta de questionários de múltipla escolha em que as equipes deverão descobrir a resposta certa. A fase desafio sendo obrigatório o envio dos vídeos de desafios pelo número com WhatsApp que constará no hot site do jogo.

3.2 – Todas as equipes participantes deverão se inscrever através do hot site do jogo: www.unisantos.com.br/unichallenge.

3.3 – As equipes deverão criar um login (nome da equipe) e uma senha para entrar na área de jogo do hot site.

3.4 – A classificação das equipes será feita pelo maior número de respostas corretas e conclusão dos desafios.

3.5 – No questionário constarão conhecimentos de história e atualidades sobre as olimpíadas e esportes variados.

3.6 – As equipes só conseguirão passar para a próxima questão após responderem a questão anterior. Caso a equipe não acerte a resposta, a equipe não terá pontuação nessa questão.

3.7 – As equipes poderão procurar dicas e pistas em sites de pesquisa e conteúdo.

4. Das fases do concurso:

4.1 – A fase bônus será realizada pela web, diretamente no hotsite do UniChallenge 2020. As equipes poderão participar através de qualquer dispositivo conectado à internet, como computador, celular, tablet, entre outros.

4.2 – A fase bônus consiste em duas (2) questões por dia, de segunda à sexta-feira, iniciando no dia 20 de abril e encerrando no dia 1 de maio de 2020, totalizando vinte (20) questões.

4.3 – Na fase desafio, os alunos deverão resolver um (1) desafio surpresa que será proposto no site a cada segunda, quarta e sexta-feira, totalizando seis (6) desafios durante todo concurso.

4.4 – As tarefas da fase desafio deverão ser cumpridas exatamente como solicitadas e enviadas via WhatsApp para o número que constará no hotsite. A pontuação será definida de acordo com o grau de dificuldade.

4.5 – Serão premiadas as três (3) primeiras equipes que tiverem a maior pontuação. No caso de empate, haverá um desafio extra proposto no término do concurso.

5. Da premiação:

5.1 – As três (3) equipes que acumularem a maior pontuação serão premiadas, sendo primeiro lugar a que tiver a maior pontuação, segundo lugar a segunda maior pontuação e terceiro lugar a terceira maior pontuação.

6. Considerações Finais:

6.1 – Os casos omissos nesse regulamento serão decididos pela Organização do UniChallenge 2020 e deverão ser acatados por todos os participantes.

6.2 – Não cabe qualquer recurso da decisão da organização do UniChallenge 2020.

6.3 – A organização está à disposição para o esclarecimento de quaisquer dúvidas que surgirem ao longo da competição pelo e-mail atendimento@unisantos.br.

Departamento de Marketing da Universidade Católica de Santos

13/04/2020